

ARENA

CIEN SUBAGENTES, UNA RESPUESTA



DEJA DE PEDIRLO OTRA VEZ

Arena es una skill de Claude Code. Cuando una respuesta no te convence, le da la misma tarea a cien subagentes y los hace competir hasta que queda una sola.

GRATIS

CÓDIGO ABIERTO

Licencia MIT, de Jake Schincariol. Sin registro ni claves.

SEGURO

NO TOCA TUS ARCHIVOS

Todo queda en la carpeta .arena/. Tú decides si usas el resultado.

Te devuelve la respuesta ganadora, los ataques que resistió y cuántas rondas le tomó.



UN TORNEO DE RESPUESTAS

1

MISMA TAREA PARA TODOS

Los cien reciben el mismo texto, palabra por palabra.

2

UNA CARTA DISTINTA PARA CADA UNO

Una forma de pensar, un orden de trabajo y una estrategia. 2.160 combinaciones, ninguna repetida.

3

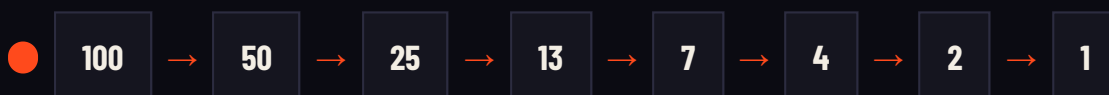
DUELOS DE A DOS

Cada respuesta ataca a la otra: qué está mal, qué olvidó, qué caso la rompe. Después se defiende y se corrige.

4

UN JUEZ DECIDE

Puntúa con una rúbrica escrita: corrección, que cumpla la tarea, que resista los ataques, que sea específica y clara.



UN PASO: PÉGALE EL LINK

Copia esto en Claude Code:

```
https://github.com/Jakeschincariol/arena-skill
```

Instala esta skill y luego confirma que /arena funciona.

CÓMO SE USA

COMANDO

QUÉ HACE

/ARENA

Usa tu último pedido como tarea.

/ARENA --QUICK

16 competidores. El modo del día a día.

/ARENA --AGENTS 32

Tú eliges cuántos compiten.

Necesitas Claude Code y Python 3.8 o más nuevo.

ANTES DE LANZARLA

- ☐ Escribí la tarea completa: los subagentes no ven mi conversación.
- ☐ Para lo cotidiano uso `--quick`; los cien, para lo que más importa.
- ☐ Activé «aceptar ediciones» con `Shift+Tab` para no aprobar archivo por archivo.
- ☐ Leo los ataques que resistió la ganadora antes de usarla.

```
/arena --quick Escribe el correo para conseguir mi primer cliente. Soy [qué haces], mi cliente ideal es [quién] y quiero que me responda para agendar una llamada de 15 minutos.
```

Sígueme en `Elkis Dev` para más IA y desarrollo, explicados simple.